

Workshop: 3D omgeving met opensource software

Het is bekend dat het belangrijk is om de omgeving te betrekken bij het ontwerpproces. Tijdens deze workshop komt de omgeving 3D goed in beeld! Jouw project locatie staat centraal en samen gaan we aan de slag om van openbare data een model te maken. Na het volgen van de workshop heb je de kennis en beheers je deze digitale technieken. Een combinatie van GIS, laserscan en OpenBIM maakt deze workshop ook de perfecte inleiding wat open-source te bieden heeft.

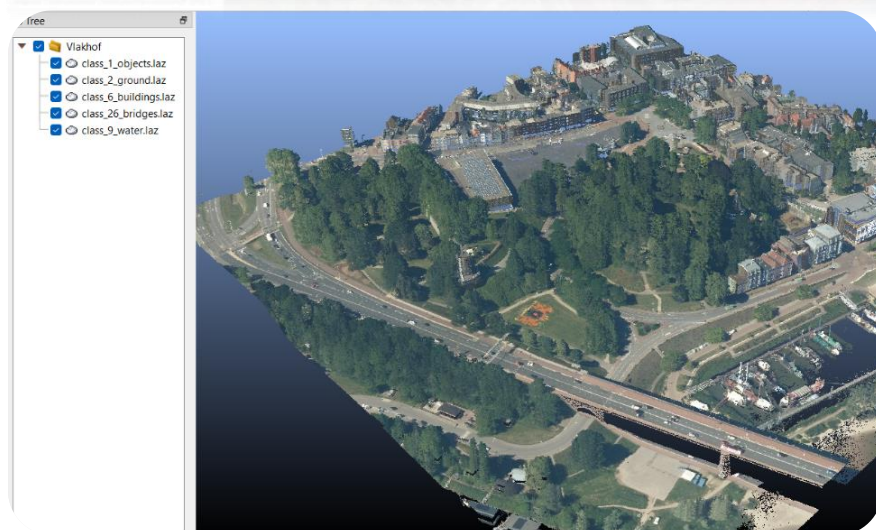
Qgis

Achtergronden bij GIS
Werken met Addon's en services
Modellen verrijken met luchtfoto's
BGT vectordata gebruiken



CloudCompare

Basisvaardigheden
Manipuleren en classificaties
Efficiënt scans downloaden met
Python scripts



Blender

Inladen 3D topografie van Kadaster.
Maaiveld modelleren op basis AHN
BIM nulpunten gebruiken i.c.m. geodata
Objecten classificeren
Exporten als IFC
Technieken voor OpenBIM

