

Workshop: 3D omgeving met open-source software

Het is algemeen bekend dat het belangrijk is om de omgeving te betrekken tijdens het ontwerpproces. Met deze workshop komt dat doel 3D in beeld! Jouw projectlocatie staat centraal en samen gaan we aan de slag om van openbare data een model te maken. Na het volgen van de workshop beheer je de kennis én technieken. Een combinatie van GIS, laserscan en OpenBIM maakt deze workshop ook de perfecte inleiding wat open-source te bieden heeft.

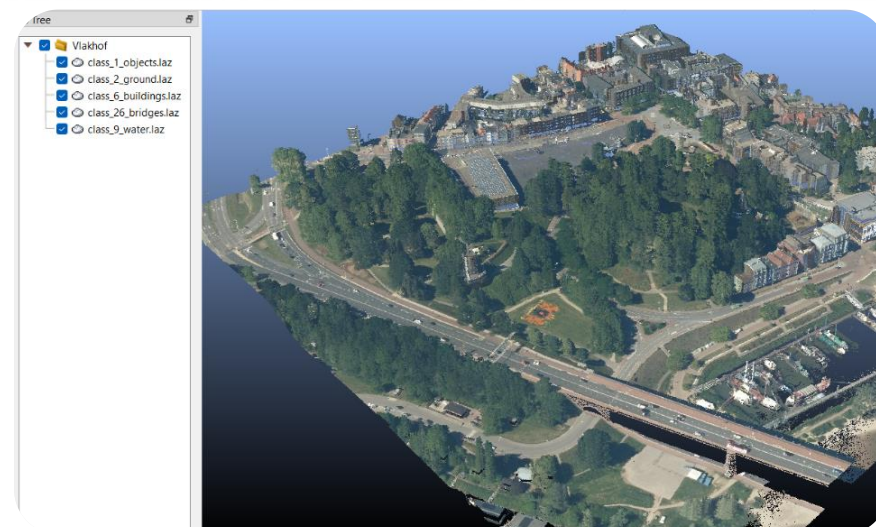
Qgis

Achtergronden bij GIS
Werken met Addon's en services
Modellen verrijken met luchtfoto's
BGT vectordata gebruiken



CloudCompare

Basisvaardigheden
Manipuleren en classificaties
Efficiënt scans downloaden met
Python scripts



Blender

Inladen 3D topografie van Kadaster.
Maaiveld modelleren op basis AHN
BIM nulpunten gebruiken i.c.m. geodata
Objecten classificeren en exporten als IFC
Technieken voor OpenBIM

