

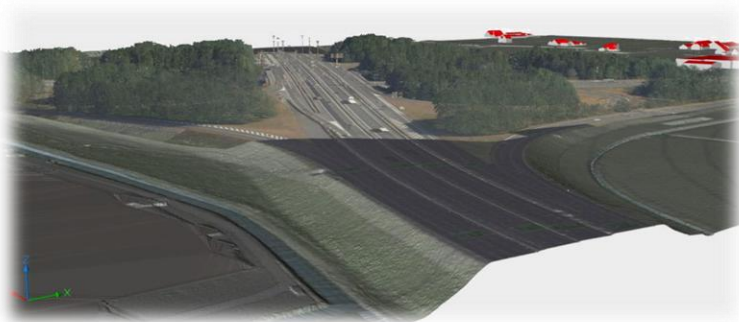
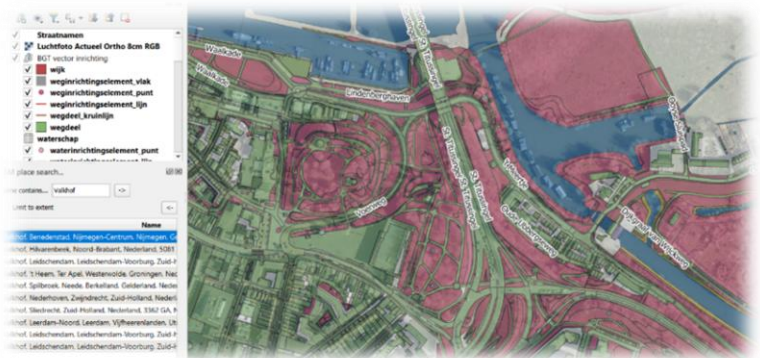
Workshop: jouw 3D project-omgeving met Open Source tools

Breng Geobim in de praktijk met deze resultaatgerichte workshop waarin je aan de slag kunt met een eigen project. Tijdens deze workshop leer je openbare 2D- en 3D data te gebruiken voor een gedetailleerd 3D model van de projectlocatie. Je maakt kennis met diverse open-source software oplossingen, leert de technieken en alles achterliggende kenmerken van geo-data. De workshop gaat in op het werken van GIS-data, Lidar-scans en de geografische aspecten van IFC als standaard voor bim modellen.

GIS analyse, pointclouds en Openbim zijn de vaste drie onderdelen van workshop. Het eindresultaat is een omgevingsmodel dat vanaf de start van het BIM-proces kan worden gebruikt. Een perfecte introductie om te ontdekken wat openbare data en open-source te bieden heeft.

GIS analyse (Qgis)

- Basisprincipes van GIS
- Kenmerken datasets
- Actuele luchtfoto's op coördinaten
- Werken met BGT-en perceel gegevens
- Standaard template voor start project
- GIS-data verwerken in Bim-software

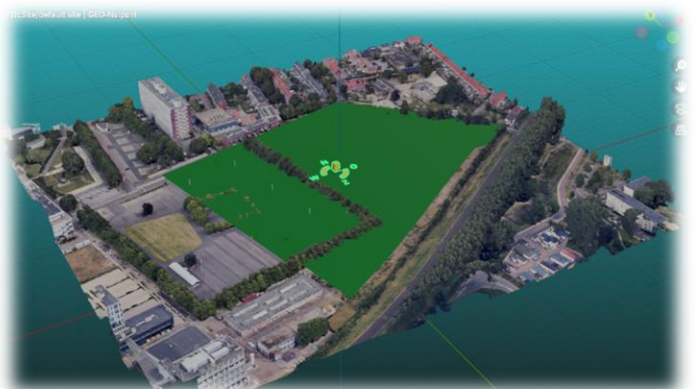


Pointclouds (CloudCompare)

- Basisvaardigheden omgaan met grote files
- Gebruik van 3D maaiveld (AHN)
- Gebruik classificatie en kleur
- Doorsneden maken

OpenBim (Blender)

- City-modeling NL3D
- Reality meshes:
- Kavel10 N3D, Google Earth 3D
- Geo-refereren van IFC bestanden



Mijn naam is Hans Lammerts en al ruim 20 jaar ben ik als ontwerper actief in de civiele techniek en utiliteitsbouw. Ik heb me ontwikkeld tot specialist in het samenstellen van 3D-omgevingsmodellen, waarbij Geo- en BIM-data samengaan.

info: hans@lammerts-engineering.nl



0031616656810

